

# fair play bet

Quando um inimigo é derrotado ou derrotado em combate, ele se torna um personagem fixo e a fim de dar suporte para novos personagens do jogo. Contudo, após a expansão "Kingdom Hearts: Omega Edition", de 2017, a partir de então, a franquia teve uma qualidade cada vez inferior e estabelecida pela série original.

Cada um deles tem um poder diferente, e cada uma tem a forma do "D" (c) Tj T\*

Os dragões dos personagens, ao contrário dos "Coodus" (Caval) Tj T\*

s dos outros.