

pixbet space

O desafio de 6 placares, tamb m conhecido como "Six-goal challenge",   uma aposta na qual um jogador coloca uma quantia de dinheiro e tenta prever se um determinado time de futebol marcar , no m ximo, 6 gols no jogo. A dificuldade da aposta reside no fato de que marcar 6 gols no jogo   relativamente incomum, mesmo para times muito fortes.

Esta aposta   uma varia o do tradicional "over/under", que os apostadores tentam prever se o n mero total de gols combinados entre as duas equipes, o desafio de 6 placares se concentra apenas no time espec fico.

Outra diferen a   que, enquanto no "over/under" a maioria das vezes   poss vel fazer uma aposta com odds razoavelmente boas tanto para "over" quanto para "under", no desafio de 6 placares as odds costumam ser bastante altas para o "over", j  que a chance de um time marcar, no m ximo, 6 gols no jogo   relativamente baixa.

V Globo pixbet space [e apresentado por Tadeu Schmidt - quem retornou para segunda s rie como