

palpites exatos para hoje

Call of Duty 3 é um jogo de tiro em primeira pessoa que tem um modo de campanha para um jogador e um modo multiplayer. É mais aberto, dando ao jogador vários caminhos para completar os objetivos, mas funciona de forma semelhante ao título anterior da série. Os jogadores lutam ao lado de companheiros de equipe controlados por IA contra inimigos que usam vários padrões de ataque, se escondem atrás de cobertura e se reagrupam para posições defensivas melhoradas.

Um personagem pode ser posicionado em vários pontos: agachado ou deitado, cada uma afetando a taxa de movimento e a precisão do jogador. Duas armas de fogo podem ser transportadas, e ambas granadas de fragmentação e fumaça também podem ser equipadas; ao contrário das edições anteriores da série, os jogadores têm a capacidade de lançar granadas de volta ao inimigo.

Armas e munição de inimigos caídos ou aliados podem ser esolhidos para substituir as armas no inventário do jogador. Um jogador pode disparar do quadril ou mirar na mira de ferro da arma para aumentar a precisão. A bssola no heads-up display (HUD) ajuda o jogador a navegar para o local de cada objetivo.

Usar cobertura ajuda o jogador a evitar o fogo inimigo ou recuperar a saúde depois de sofrer danos significativos. Semelhante a Call of Duty 2, as bordas da tela ficam vermelhas e os batimentos cardíacos do personagem aumentam de volume, indicando que a saúde do jogador está baixa; ele pode ser reabastecido através de um sistema de recuperação automática quando o personagem está tomando dano.

Assim como nos jogos anteriores, Call of Duty 3 começa com um pequeno tutorial de treinamento básico, ensinando os movimentos como mirar, atirar, arremessar granadas de fragmentação, fumaça e agachar. Os objetivos são marcados no HUD do jogo; estes incluem fazer com que o personagem chegue a um ponto de checagem, eliminar inimigos, posicionar um local especificado, guarnecendo um tanque e marcando alvos para ataques. Call of Duty 3 introduz sequências de combates corpo a corpo e múltiplas ações para armar explosivos, que exigem que o jogador pressione botões específicos para posicionar os pontos de mira.

Assim como em Call of Duty 2, as missões da campanha britânica colocam o jogador no comando de um veículo para se locomover.