

O O bet365

A primeira Copa do Mundo de Futebol foi concretizada em 1930 no Uruguai e contou com a participação de 13 seleções nacionais. Uma última discussão entre uma sessão dos uruguais, bem como um encontro na Argentina (tendo o Uruguai sido ou) Tj T*

A conquista uruguaia

A sessão uruguaia era conhecida por seu estilo de jogo ofensivo and forte, e havia sido favorita ao título do terceiro trimestre. No espírito a seleção argentina surpreendeu em todos os trabalhos final em 30 de abril na semana passada

A parte final

A parte final foi disputada em 30 de julho, no Estádio Centenario em Montevideo uruguaia. O Uruguai abriu o placar logo aos 12 minutos do jogo com um gol de Pablo Dorado. Uma Argentina empatou o jogo aos trinta minutos como melhor Luis Monti, mas também

meu volta!

Você já sonhou criar seu próprio jogo?

Se assim for, você não está sozinho! Muitas pessoas têm paixão por jogos e querem fazer seus próprios jogos para compartilhar com o mundo. Mas onde começar?

Neste artigo vamos dar alguns passos que podem ser seguidos na criação do nosso gamer:

O primeiro passo na criação do seu próprio jogo é definir o visor.

Que tipo de game você quer criar? Qual o mecanismo da jogabilidade? Quem são seus públicos-alvos, responder a essas perguntas ajudará você com uma ideia clara sobre aquilo que querem fazer e será mais fácil passar para os próximos passos!

2. Escolha um motor de jogo.

Uma vez que você tenha uma ideia clara do que deseja criar, é hora de escolher um motor. Um mecanismo para jogo será o software usado por você na criação dos seus jogos e muitos mecanismos disponíveis como Unity (Unreal Engine) ou Godot; cada engine tem suas próprias forças/debilidades portanto seja importante selecionar aquele com melhor ajuste às necessidades da sua equipe 3D: se quiser usar a plataforma 2D mais rápido possível!

Escolha.

3. Aprenda as linguagens de programação necessárias.