

## casas que dao bonus

Lay (LZW) é um algoritmo de compressão de dados sem perdas, desenvolvido por Abraham Lempel e Jacob Ziv em 1984. A sigla "Lay" significa "Lempel-Ziv-Welch"; as casas que dao bonus são uma homenagem a seu criador e o cientista de computação Terry Welch, que desenvolveu uma implementação eficiente do algoritmo.

O algoritmo funciona construindo uma tabela de cadeias de caracteres medida que lê a entrada. Inicialmente, a tabela contém apenas as cadeias de caracteres vazias e os caracteres individuais. Para cada caractere lido, o algoritmo procura a cadeia de caracteres mais longa na tabela que é um prefixo da cadeia de entrada atual e emite a próxima entrada com o um par (comprimento da cadeia prefixo, novo caractere). Em seguida, a tabela é atualizada adicionando a nova cadeia de caracteres formada pelo prefixo e o novo caractere.

O processo continua até que a entrada seja esgotada, momento em que o algoritmo emite o último par e termina. O resultado é uma sequência de pares (comprimento, caractere) que representam a entrada original comprimida.

A descompressão funciona basicamente da mesma forma, construindo a tabela medida que lê a entrada. Inicialmente, a tabela contém apenas as cadeias de caracteres vazias e os caracteres individuais. Para cada par (comprimento, caractere) lido, o algoritmo constrói a cadeia de caracteres prefixada pelo comprimento lido e adiciona o caractere ao final da cadeia. Em seguida, a tabela é atualizada adicionando a nova cadeia de caracteres formada.

### Os Tipos de Probabilidades

No mundo das estatísticas e da probabilidade, existem diferentes tipos de abordagens e métodos. Neste artigo, vamos explorar os tipos de probabilidades que você deve conhecer. Vamos mergulhar nisso!

### 1. Probabilidade Clássica

A probabilidade clássica, também conhecida como probabilidade a priori, é um método que aplica a razão entre o número de casos favoráveis e o número total de casos possíveis. Essa abordagem mais básica é comumente usada para calcular a probabilidade.