

O O bet365

do por suas performances na Copa do Mundo de 1986. O conjunto de habilidades e o de Maradona no jogo é, o tornam uma figura íconica e influente na história do futebol.

ARMANDO MARADONA - O lendário Maestro de futebol vamos descobrir como se a vida dele estivesse colada aos sapatos quando ele fez aquelas corridas incríveis. Ele fez a seguinte pergunta: Vocês já se perguntou como funciona o sistema de placar? Sabe, aquela caixa irritante que aparece na tela quando você está tentando assistir a um filme ou programa online da TV. Bem... Hoje vamos mergulhar fundo no mundo do placar e descobrir exatamente onde ele vai funcionar!

O O bet365

Placar é um sistema de identificação por IP usado pelos serviços de streaming como Netflix, YouTube e Amazon Prime. Ele foi projetado para ajudar criadores de conteúdo a acompanhar seus vídeos com certeza eles estão sendo reproduzidos nos lugares certos mas já parou para pensar qual seria o seu funcionamento?

Como funciona o Placar?

Placar usa uma combinação de impressão digital e áudio para identificar vídeos. A impressão digital envolve a análise do componente auditivo de um vídeo, criando assim o único tipo que pode ser usado na identificação dos mesmos; isso é feito através da análise das formas sonoras nas ondas ou extraindo características distintivamente distintas como espectro frequência/amplitude (espectro), tempo-frequência (‘tempo’).

A impressão digital de vídeo funciona da mesma forma, mas analisa os elementos visuais do vídeo como a paleta e textura das cores. Também faz uma análise dos histogramas de movimento ou cor para criar um único print com o mesmo formato que as imagens conhecidas no seu computador; mais tarde, você pode comparar este tipo impresso ao banco conhecido por identificar vídeos impressos na tela onde se encontra esse conteúdo (ver imagem).

Como é utilizado o Placar?

O Placar é usado pelos serviços de streaming para identificar vídeos que estão sendo reproduzidos em suas plataformas. Quando um vídeo está carregado a serviço, ele será analisado usando