

# pixbet foguete

$G_x$ , ou goal expectativa, atribui um valor de 0,0 a 1,0 a cada chute para refletir a probabilidade de que ele resulte em um gol. Um chute com  $xG$  de 0,01 sugere que ele pode razoavelmente ser esperado para resultar em um gol uma vez em cada 100 tiros.

Este valor é baseado nos fatores antes do chute ser tomado. O  $G_x$  é medido em uma escala de zero a um, onde zero representa uma chance de pouca probabilidade de ser marcada e um representa uma probabilidade de ser marcada sempre.

Uma chance com  $xG$  de 0,5 tem 50% de probabilidade de ser um gol.

Um chute com  $xG$  0,1 tem apenas 10% de chance de ser um gol.

Um  $xG$  0,8 tem 80% de probabilidade de ser um gol.